

Перечень вопросов для подготовки к зачету

1. Общие сведения об аппаратной организации (архитектуре) современного компьютера.
2. Процессор и его устройство.
3. Оперативная память. Реальный режим.
4. Оперативная память. Защищенный режим. Виртуальная память.
5. прерывания и их обработка.
6. Понятие об IRQ, DMA, портах ввода/вывода.
7. Понятие о Plug-and-Play и Hot Swap (горячая замена).
8. Понятие о BIOS и BIOS Setup.
9. Понятие о IDE (PATA) и SATA устройствах. Устройство жесткого диска и дискеты.
10. Клавиатура. Понятие о scan- и ASCII-кодах.
11. Видеосистема компьютера. Текстовые и графические видеорежимы.
12. Видеокарты и их устройство и характеристики.
13. COM-, LPT-, USB-порты. Периферийные устройства.
14. Происхождение, назначение и функции операционной системы. Виды ОС.
15. Процессы и потоки. Работа ОС с памятью.
16. Виртуальная память, свопинг.
17. Статические и динамические библиотеки.
18. Исполняемые файлы: exe, com, bat, cmd, vbs, js, wsh.
19. Командная оболочка ОС. Работа с командной строкой.
20. Службы (сервисы) в Windows. Драйверы.
21. безопасность, учетные записи. Понятие о различных вредоносных программах.
22. Файловые системы. Основные черты FAT, FAT32, NTFS. Понятие о дисковых кластерах, фрагментировании и дефрагментации.
23. Настройка ОС. Конфигурационные файлы. Реестр.
24. Загрузка ОС.
25. Постановка задач сетевого обмена данными. Виды топологии сетей.
26. Понятие о протоколе и интерфейсе. стек протоколов OSI.
27. Протокол TCP|IP: протоколы TCP и UDP, их отличия и особенности.
28. Физические (MAC), числовые (IP) и символические адреса. Понятие о DNS.
29. Удаленный доступ. Протокол telnet.
30. Обмен файлами. Протокол FTP.
31. Передача гипертекста. Протокол HTTP.
32. Назначение языка HTML, его основные особенности.
33. Формирование абзацев в HTML, выделение жирным шрифтом и курсивом.
34. Списки в HTML.
35. Включение рисунков в HTML-документ.
36. Электронная почта. Протоколы POP3, SMTP.
37. Форматирование заголовков в HTML.
38. Гипертекстовые ссылки в HTML.
39. Форматирование таблиц в HTML.
40. Каскадные таблицы стилей (CSS).
41. Взаимодействие HTML-документа с www-сервером. Формы.

42. Client-side технологии. Понятие о JavaScript, Visual Basic Script.
43. Server-side технологии. Понятие о Perl, PHP, ASP, Net.